

Robert Chen 2007.09.01





西门吹雪 紫禁之巅 决战 叶孤城



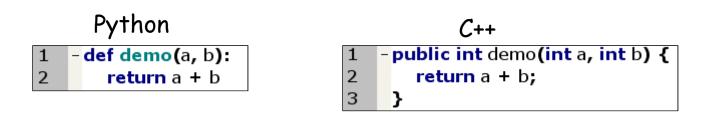






# 名字 (符号) 的意义

名字具有任意性, 当这种任意性被限制时, 就趋向于静态语言



Python 中,符号(名字)的受限更少,具有比 C++ 更强的动态性

在Python中,名字的解析始终是一个核心的问题



# 名字的解析

通过名字的解析,我们才能获得名字背后真实的事物(对象),从而确定符号串的语义

## 两类解析

import sys
print sys.path

名字解析





# 名字空间

名字的解析实质上是一个搜索的过程: 在名字空间中搜索名字

在 Python 内部,使用 dict 作为运行期间的名字空间

#### 名字解析:



```
namespace = {...}

- def resolve_name(name):

- if name in namespace:

return namespace[name]
```

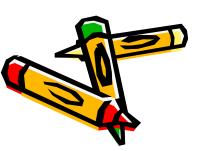
## 属性解析

```
1 import sys
2 -print sys.path
```

Python 中能够参与属性解析的对象都有一个内部的名字空间 :\_\_\_dict\_

module object, class object, instance object function object

[function object's namespace]



# 属性解析(2)

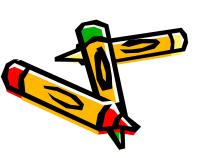
```
class A(object):
   def show(self):
        print 'hello A'
```

```
>>> A.show
<unbound method A.show>
>>> A. dict ['show']
<function show at 0x00D38E70>
>>>
>>> A. dict ['show']()
Traceback (most recent call last):
 File "<pyshell#50>", line 1, in <module>
   A. dict ['show']()
TypeError: show() takes exactly 1 argument (0 given)
>>> A. dict ['show'](1)
hello A
>>>
>>>
>>> A. dict ['show'] = None
Traceback (most recent call last):
 File "<pyshell#54>", line 1, in <module>
   A. dict ['show'] = None
TypeError: 'dictproxy' object does not support item assignment
```



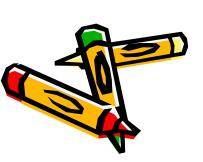
# 属性解析(3)

```
>>> B.showA
<unbound method B.showA>
>>> B. dict ['showA']
Traceback (most recent call last):
 File "<pyshell#67>", line 1, in <module>
   B. dict ['showA']
KeyError: 'showA'
>>> B.__dict__.keys()
[' module ', ' doc ', 'showB']
  >>> B. bases
  (<class ' main .A'>,)
  >>> B. bases [0]. dict ['showA']
  <function showA at 0x00D38E30>
  >>>
```

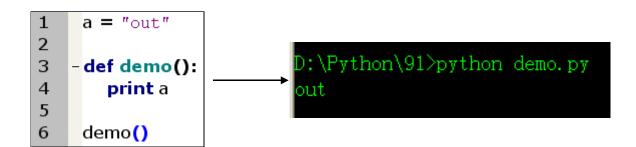


# 属性解析 (4)

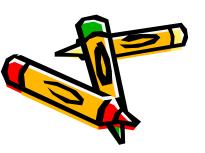
```
- def resolve_name(klass, name):
-    if name in klass.__dict__:
        return klass.__dict__[name]
-    else:
        base_klasses = klass.__bases__
-        for base_klass in base_classes:
            obj = resolve_name(base_klass, name)
-            if obj:
                return obj
```



# 名字解析—Python



```
a = "out"
                             :\Python\91>python demo.py
2
                            Fraceback (most recent call last):
3
    -def demo():
                             File "demo.py", line 7, in <module>
4
        print a
                               demo()
        a = "in"
                             File "demo.py", line 4, in demo
5
                               print a
6
                            InboundLocalError: local variable 'a' referenced before assignment
     demo
```



# 名字解析一 JavaScript

```
<script type="text/javascript">
  var a = "out";
  function demo() {
     alert(a);
     var a = "in";
  }
  demo();
</script>

[JavaScript 应用程序]

[JavaScript 应用程序]

[Mathematical content of the content of the
```

在一个 module (.py 文件)内部的名字解析拥有特殊的规则 : 最内嵌套作用域规则



# 作用域

约束:名字与值的关联关系,在 python 中,就是 dict 中的一个 (key, value

一个约束起作用的那一段程序正文区域称为这个约束的作用域。

而一个**作用域**则是指一段程序正文区域。 在这个区域里,可能有很多个约束在起作用; 一旦出了这个正文区域,这些约束都不起作用了

```
1 a = 1 #[1]

2 -def f():

3 a = 2 #[2]

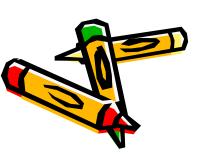
4 print a #[3] 输出:2

5 print a #[4] 输出:1
```

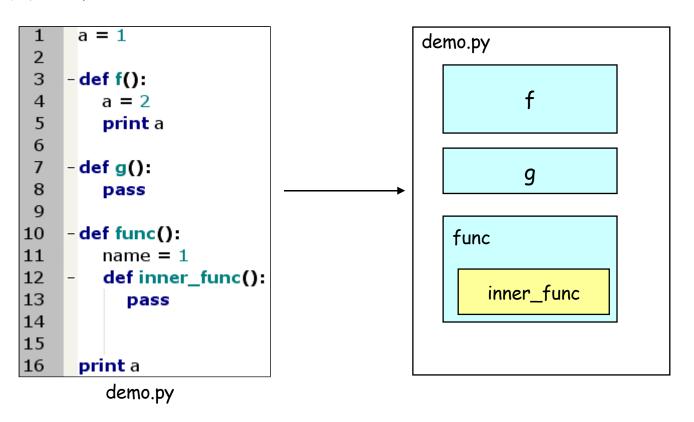
3、4两行代码构成一个作用域

约束【2】不能跨越作用域,影响第5行代码的输出

在一个 module 中, 可能存在多个作用域, 每一个作用域对应一个名字空间



# 嵌套作用域



#### 最内嵌套作用域规则:

由一个赋值语句引进的名字在这个赋值语句所在的作用域里是可见(起作用)的,而且在其内部嵌套的每个作用域里也可见,除非它被嵌套于内部的引进同样名字的另一条赋值语句所**遮蔽**。

# 作用域的静态特性

作用域是语法层面的概念,这意味着 Python 代码的行为将取决于其在 源文件中的位置。在Python中,一个约束在程序正文的某个位置是否 起作用,是由该约束在文本中的位置唯一决定的,而不是在运行时动 态决定的。

```
a = 1
 2
     - def f():
         a = 2
       def g():
           print a #[1]:输出2
         return g
      func = f()
10
      func()
         closure
```

owner = 'module2' -def show\_owner(): print owner module2.py

```
import module2
owner = 'module1'
module2.show_owner()
 module1.py
```

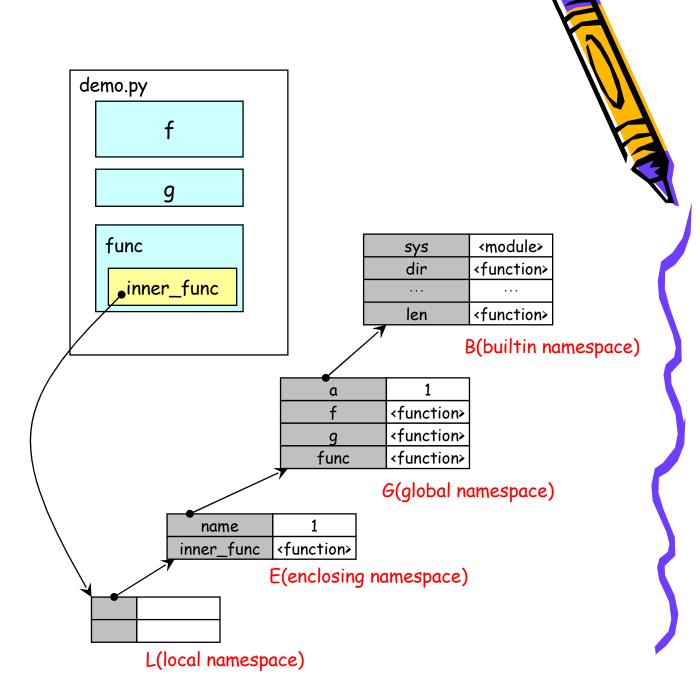


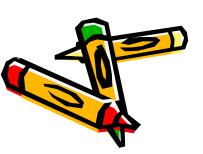
D:\Python\91>python module1.py module2



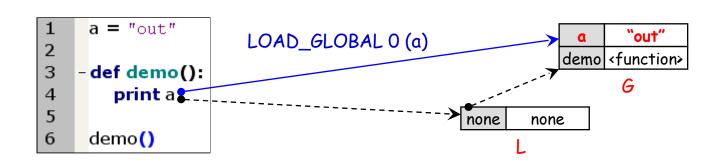
# LEGB 解析链

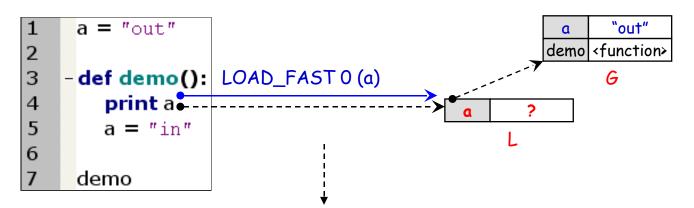
```
a = 1
 2
 3
     -def f():
 4
         a = 2
         print a
 5
 6
     -def g():
 8
         pass
 9
     -def func():
10
         name = 1
11
12
         def inner_func():
13
           pass
14
15
16
      print a
```

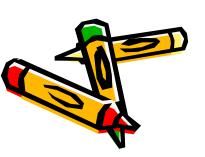




# 案例剖析

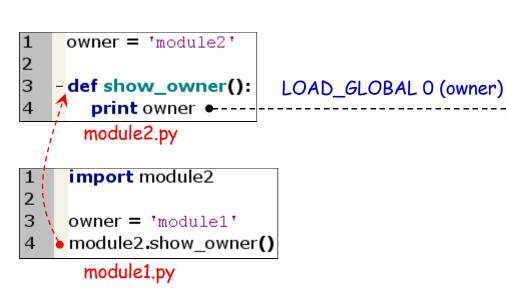






```
D:\Python\91>python demo.py
Traceback (most recent call last):
   File "demo.py", line 7, in <module>
      demo()
   File "demo.py", line 4, in demo
      print a
UnboundLocalError: local variable 'a' referenced before assignment
```

# 案例剖析 (2)



a = 1

- def f():

a = 2

def g():

return g

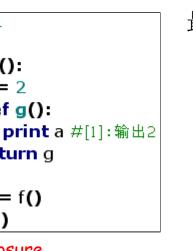
closure

func = f()

func()

3

6



最内嵌套作用域规则是"闭包"的结果? "闭包"是最内嵌套作用域规则的实现方案?

owner

show\_owner

"module2"

<function>

G

最内嵌套作用域规则是语言设计时的设计策略 形而上的"道"

而闭包则实现语言时的一种方案 形而下的"器"

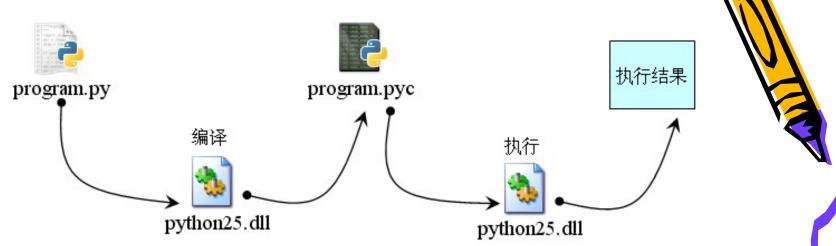
## 小结解析

```
import sys
 2
 3
      msg = 'hello world'
 4
 5
    - class A(object):
        def set(self, name):
 6
           self.name = name #"self": 名字解析; "self.name": 属性解析; "name": 名字解析
 8
 9
        def show(self, show_name):
10
           if show name: #"show_name": 名字解析
             print self.name #"self": 名字解析; "self.name": 属性解析
11
12
           else:
13
             print msg #"msq": 名字解析
14
15
     a = A() #"A": 名字解析
     a.set('python') #"a":名字解析; "a.set":属性解析
16
17
      a.show(False) #"a": 名字解析; "a.show": 属性解析
```

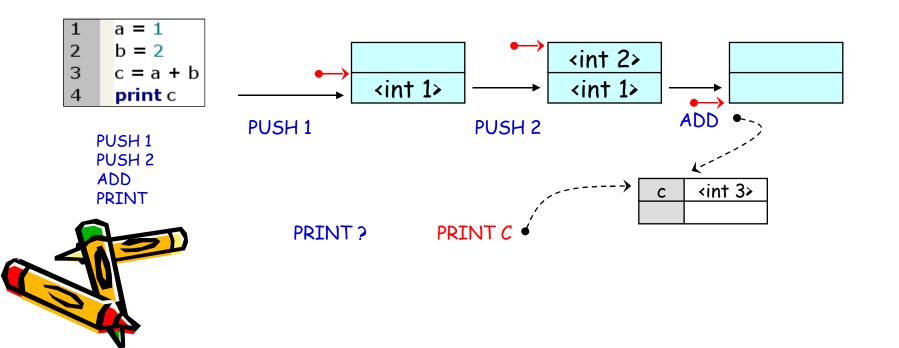
#### 最内嵌套作用域规则:

由一个赋值语句<mark>引进的名字</mark>在这个赋值语句所在的作用域里是 可见(起作用)的,而且在其内部嵌套的每个作用域里也可见, 除非它被嵌套于内部的引进同样名字的另一条赋值语句所遮蔽。

# Python 运行模型



Python 虚拟机藏身于 python25.dll 中,它是一种基于堆栈的虚拟机,类似于 JVM



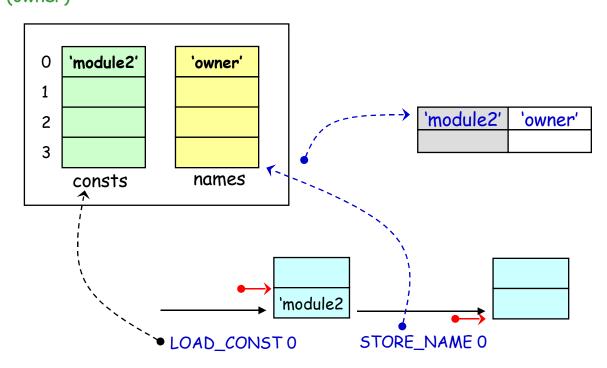
# 名字的创建一赋值语句

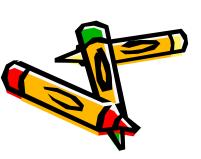
创建一个对象,并为这个对象取一个名字

创建一个对象,将对象及其名字放入某个名字空间中

#### owner = 'module2'

LOAD\_CONST 0 ('module2')
STORE\_NAME 0 (owner)





# 庞大的赋值语句族

#### def func():

```
LOAD_CONST 0 ([code object func])
MAKE_FUNCTION 0
STORE_NAME 0 (func)
```

### from os import path:

```
LOAD_CONST 2 (('path',))
IMPORT_NAME 1 (os)
IMPORT_FROM 2 (path)
STORE_NAME 2 (path)
```

### l = [1, 'python']

```
LOAD_CONST 1 (1)
LOAD_CONST 2 ('python')
BUILD_LIST 2
STORE_NAME 1 (I)
```

#### class A(object):

```
LOAD_CONST 0 ('A')
LOAD_NAME 0 (object)
BUILD_TUPLE 1
LOAD_CONST 1 ([code object A])
MAKE_FUNCTION 0
CALL_FUNCTION 0
BUILD_CLASS
STORE NAME 1 (A)
```



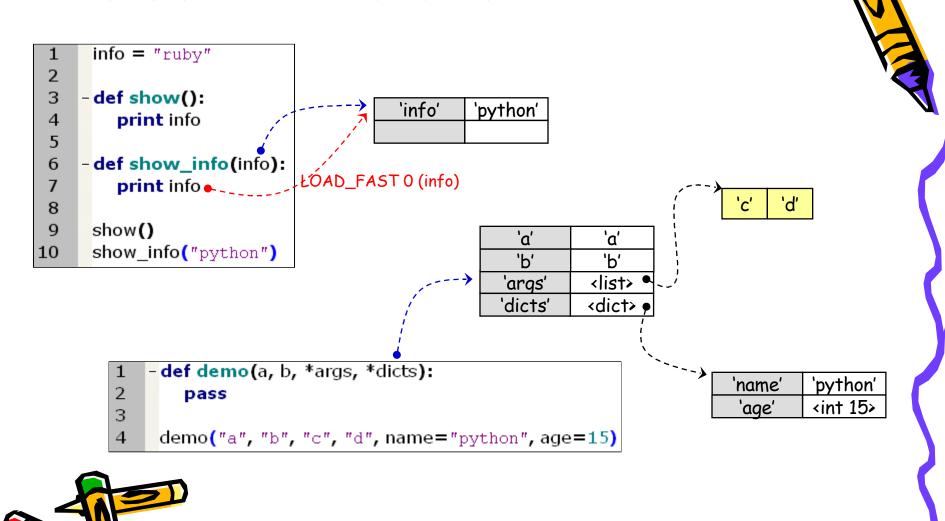
# import 的特殊行为

```
>>> import sys
>>> locals().keys()
[' builtins ', ' name ', 'sys', ' doc ']
>>>
>>> 'django' in sys.modules
False
       >>> import django
       >>> locals().keys()
       [' builtins ', 'django', 'sys', ' name ', ' doc ']
       >>>
       >>> 'django' in sys.modules
       True
       >>> sys.modules['django']
       <module 'django' from 'C:\Python25\lib\site-packages\django\ init .pyc'>
                  >>> del django
                  >>> locals().keys()
                  [' builtins ', 'sys', ' name ', ' doc ']
                  >>>
                  >>> 'django' in sys.modules
```



# 特殊的赋值语句

函数的参数传递可以视为一种赋值语句



# Thanks Any Question?

